**1. Use case Chơi**

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case: Chơi | |
| Actor: Người chơi | |
| Chức năng: Cho phép người chơi chọn để bắt đầu game | |
| Điều kiện trước: Người dùng đã khởi động ứng dụng, đang ở giao diện Menu | |
| Điều kiện sau: Người dùng chọn chế độ chơi | |
| Luồng sự kiện chính: | |
| Người dùng | Hệ thống |
| 1. Người dùng chọn chức năng chơi | 2. Hiển thị giao diện chọn chế độ chơi |

**2. Use case Chọn Độ Khó**

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case: Chọn Độ Khó | |
| Actor: Người chơi | |
| Chức năng: Cho phép người chơi chọn độ khó của chế độ chơi | |
| Điều kiện trước: Người dùng đã chọn chức năng Chơi | |
| Điều kiện sau: Người dùng đã chọn chế độ chơi | |
| Luồng sự kiện chính: | |
| Người dùng | Hệ thống |
| 1. Người dùng chọn chế độ chơi | 2. Hiển thị giao diện chọn độ khó của chế độ đó |

**3. Use case Chọn Độ Khó**

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case: Chế Độ Chơi | |
| Actor: Người chơi | |
| Chức năng: Cho phép người chơi chọn độ khó của chế độ đó | |
| Điều kiện trước: Người dùng đã chọn chế độ chơi | |
| Điều kiện sau: Người dùng đã chọn độ khó | |
| Luồng sự kiện chính: | |
| Người dùng | Hệ thống |
| 1. Người dùng chọn độ khó | 2. Hiển thị giao diện chơi game |
| 3. Người dùng tương tác trên màn hình để chơi game | 4. Tính điểm và điều kiện kết thúc game |
| 5. Người dùng nhập tên | 6. Thông báo kết thúc trò chơi, hiển thị giao diện Menu. |
| Luồng sự kiện phụ: | |
| 2.1. Người dùng nhấn nút quay lại | 2.2 Hiển thị giao diện tạm dừng: “Tiếp Tục”, “Cài Đặt”, “Menu” |
| 2.2.1. Người dùng chọn nút “ Tiếp Tục ” | 2.2.1.1. Hiển thị giao diện chơi game |
| 2.2.2. Người dùng chọn nút “ Cài Đặt ” | 2.2.2.1. Hiển thị giao diện chức năng Cài Đặt |
| 2.2.3. Người dùng chọn nút “ Menu ” | 2.2.3.1. Hiển thị giao diện Menu |
| 4.2. Hiển thị giao diện chơi game | 4.1. Nếu điều kiện sai |

**4. Use case Giới Thiệu**

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case: Giới Thiệu | |
| Actor: Người chơi | |
| Chức năng: Cho phép người chơi xem thông tin phiên bản và nhà sản xuất | |
| Điều kiện trước: Người dùng đã khởi động ứng dụng và đang ở giao diện Menu | |
| Điều kiện sau: Người dùng xem thông tin về úng dụng | |
| Luồng sự kiện chính: | |
| Người dùng | Hệ thống |
| 1. Người dùng chọn chức năng giới thiệu | 2. Hiển thị giao diện thông tin giới thiệu |
| Luồng sự kiện phụ: | |
| 2.1. Người dùng nhấn nút quay lại | 2.1 Hiển thị giao diện Menu |